キャラクター名
ラグス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エレメンタリスト | **Lv.1:** | | **レベル** | 28 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | グラディエーター | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ? |
| **種族** | フェイ：ニクシー | | | **境遇** | 精霊眷属 |
| **出自**（効果） | 魔術妖精 | | | **目標** | 運命：慈愛 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 25 | 7 | 12 | 42 | 12 | 39 | 24 |
| **ボーナス** | 8 | 2 | 4 | 14 | 4 | 13 | 8 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 0 | 3 | 0 | 3 | 0 |
| **他修正** | | | | 1 | | | |
| **能力値** | 9 | 3 | 4 | 18 | 4 | 16 | 8 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 222 |
| **MP** | 289 |
| **フェイト** | 33 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具：ガーンデーヴァ | 100m | -2 | 33 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | 紅鋼の腕S1 | | 0 | 0 | 0 | 38 | 2 | -2 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | クラダーリング | | | | | 28 | 28 | | |
| 装身具 | 真理の書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 4 | 0 | 16 | 8 | 14 |
| スキル | サバイブ | | | | | 15 | 5 | | |
| その他 | アンブレイカブルボディ | | | | | 28 | 28 | | |
| **総計(右)** | | | 1 | 33 | 4 | 109 | 79 | 3 | 14 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 18 | | | 18 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 18 | | | 18 | + 2 d |
| 魔術判定 | 18 | | | 18 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 現在重量： | 57 | | |
|---|---|---|---|
| 最大重量： | 62 | 所持金： 276991 | 預金・借金： |

| 所持品 | |
|---|---|
| 異次元バッグ | 契約の宝石：闇 |
| ベルトポーチ | |
| EXHPポーション | 小道具入れ |
| EXMPポーション | ├虹の輝き |
| 万能薬 | ├古代竜の心 |
| 上位爆撃符 | ├ロープ |
| 契約の宝石：火 | ├ランタン |
| 契約の宝石：地 | └転送石 |
| 契約の宝石：水 | |
| 契約の宝石：風 | ポーションホルダー |
| 契約の宝石：光 | └グレートMPポーション |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ニクシー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 水属性魔法ダメージ+1D、《水陸両用》取得 | | | | | | | | |
| ウォータースピア | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 魔法攻撃。[2D+5]点の水属性魔法ダメージを与える。HPダメージを与えた場合[放心]を与える | | | | | | | | |
| コキュートス | 1 | 12 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 魔法攻撃。[2D+20]点の水属性魔法ダメージを与える。HPダメージを与えた場合[放心]を与える | | | | | | | | |
| フロストプリズム | 1 | 18 | メジャー | 30m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 魔法攻撃。[(SL+1)D+50]点の〈水/光〉属性魔法ダメージを与える。HPダメージを与えた場合[放心]を与える | | | | | | | | |
| セレスチャルスター | 1 | 12 | メジャー | 20m | 範囲(選択) | 魔術 | - | |
| 効果： 魔法攻撃。[2D+20]点の光属性魔法ダメージを与える。HPダメージを与えた場合[ノックバック(2)]を与える | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：光 | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 武器攻撃の命中判定+1D、対象の武器攻撃ダメージを光属性に変更する | | | | | | | | |
| 異才：ダブルキャスト | 3 | 15 | メジャー | - | 自身 | 自動 | SL/So | |
| 効果： 取得している[T：メジャー]の[分類：魔術]をふたつ使用する | | | | | | | | |
| エンハンスブレス：水 | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 武器攻撃ダメージを水属性魔法ダメージに変更。シーン持続 | | | | | | | | |
| アーティラリィマジック | 1 | 8 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：《エンハンスブレス：～～》の効果中、魔法攻撃ダメージ+[装備している武器の攻撃力]、武器攻撃可能な対象のみ加算される。メイン持続 | | | | | | | | |
| マジックオペレーション | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 使用時に任意の属性を選択、魔法攻撃の属性を選択した属性に変更する。メイン持続 | | | | | | | | |
| 異才：ランニングセット | 1 | 6 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： [T：マイナー]のスキルをひとつ使用する | | | | | | | | |
| クイックサーチ | 1 | 5 | セット | - | 自身 | 自動 | セット1回 | |
| 効果： 《エンサイクロペディア》と[T：セットアップ]のスキルひとつを使用する。順番と対象任意 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セット | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： エネミー識別を行う。[対象：場面(選択)][射程：視界]、物防・魔防開示 | | | | | | | | |
| エレメンタルブリード | 1 | 6 | セット | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ダメージ増加。属性を一つ選択しその属性に自身の属性を変更する。選択した属性の魔法ダメージ+[(SL)D]。シーン継続 | | | | | | | | |
| チェンジコール | 1 | 6 | イニシ | - | 自身 | 自動 | 召喚具装備 | |
| 効果： 既に装備している[種別：召喚具]のアイテム全て失い、新たに選択した[種別：召喚具]のアイテムを装備する | | | | | | | | |

～LV1時取得スキル～
・ウォータースピア1
・ウォーターマスター2
・サバイブ2

キャラクター名
ラグス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| ランチボックス | | | |
| └至高の料理 | | | |
| | | | |
| ナイフ | | | |
| | | | |
| 知力のクリスタル | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アベンジ | 2 | 15 | リアクション | - | 自身 | 魔術 | SL/Sn | |
| 効果 :攻撃に対するリアクションとして魔術判定を行う、勝利した場合対象のメイン終了後、その対象に[T : メジャー][分類 : 魔術]の魔法攻撃を行う。対象からの攻撃は自動的に自身に命中する | | | | | | | | |
| イモータルブラッド | 1 | FP1 | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動 | 1/So | |
| 効果： 戦闘不能を回復し【HP】を[1D]点にする。行動済みになる | | | | | | | | |
| ドラゴンソウル | 2 | 9 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | SL+1/Sn | |
| 効果： 判定+1D | | | | | | | | |
| トリビアリスト | 1 | 6 | 判定直前 | - | 自身 | 自動 | 1/Sn | |
| 効果： 判定を【知力】判定で代用判定する | | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4(6) | DR直後 | - | 自身 | 自動 | 1/DF | |
| 効果： ダメージ軽減。ダメージ-[装備している武器の攻撃力÷2] | | | | | | | | |
| ガーディアン | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | 使い魔携帯、1/Sn | |
| 効果： ダメージ軽減。対象が受けるダメージに-[CL×5]。所持している使い魔一つが7使用不可になる | | | | | | | | |
| チャージマジック | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | 1/So | |
| 効果： 使用済みの《リゼントメント》の使用回数を1増やす | | | | | | | | |
| パワー：魔術の王 | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージロールと同時使用、ダメージロール増加のフェイト1点につきダメージロールを5D増やす | | | | | | | | |
| パワー：精霊乱舞 | 1 | FP3 | 効果 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：《フロストプリズム》と同時使用、[対象：場面（選択）][射程：視界]に変更し、ダメージ+[CL×5]。インタラプト・カウンタースペル無効 | | | | | | | | |
| デュアルエフェクト | 3 | 10 | 効果 | - | 自身 | 自動 | 3/So | |
| 効果： 魔法攻撃の命中判定後。出目ひとつを6に変更する | | | | | | | | |
| リトライアクト | 1 | 10 | 効果 | 至近 | 単体 | 自動 | 1/So | |
| 効果： 対象の判定直後に使用、判定を振りなおす。拒否可能 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動 | 1/So | |
| 効果： 魔法攻撃と同時使用、[対象：単体※]に変更しダメージ+[CL×10] | | | | | | | | |
| カウンタースペル | 1 | - | 効果 | 視界 | 単体 | 自動 | 1/So | |
| 効果： 対象が[分類：魔術]のスキルの宣言時に使用、そのスキルな効果は発揮せず即座に終了する。コストは支払われる | | | | | | | | |
| ファミリア | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 使い魔をSL個取得、知力指定 | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【知力】判定の達成値+[SL×2] | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| ウォーターマスター | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 水属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4] | | | | | | | | |
| マスターマジック | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージ+［SL×5] | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージ+[(SL)D] | | | | | | | | |
| マリッド・ストリーム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 水属性魔法ダメージでHPダメージを与えた対象の回避判定-1Ｄ。ラウンド持続 | | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： [装備部位：頭部、胴部]の防具非装備時、物理防御+[SL×2+5]、魔法防御+SL | | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： [装備部位：頭部、胴部]の防具非装備時、物理・魔法防御+CL | | | | | | | | |

キャラクター名
ラグス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| テクニカルガード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | [装備部位：頭部、胴部]のアイテムを装備していない時、[種別：盾]の物理防御+CL | | | | | | | |
| アンリミテッドアームズ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :マジックアイテム以外に有効、装備している武器に[種別：召喚具]を追加する、装備品から外すと追加された[種別：召喚具]は失われる | | | | | | | | |
| シークレットフォーミュラ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :[T：パッシブ]以外の[使用条件：刀使用、刀装備]のスキルを[種別：刀]以外でも使用可能になる、ただし[コスト：-]以外のスキルはコスト+2 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | エネミー識別を[対象：場面(選択)][射程：視界]に変更する | | | | | | | |
| トゥルーサイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | エネミー識別に成功した対象の物理防御・魔法防御の値を知ることが出来る | | | | | | | |
| 水陸両用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 遊泳 | |
| 効果： | 遊泳状態でも移動力減少のペナルティを受けない | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔術に関する知識としての【知力】判定+1D | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 神話や伝承に関する事柄についての【知力】判定+1D | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【筋力基本値】+3 | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【敏捷基本値】+3 | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【知力基本値】+3 | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【感知基本値】+3 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【精神基本値】+3 | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【幸運基本値】+3 | | | | | | | |
| フェイス：エリカ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【知力】判定の達成値+1 | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 装備の移動修正のペナルティを打ち消す | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | エネミー識別+1D | | | | | | | |
| ゴッデスブレス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージ+2 | | | | | | | |
| アイテムマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【HP】や【MP】を消費して効果を発揮するアイテムの消費コスト-2 | | | | | | | |
| ダンジョンマスター | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 戦闘以外のダンジョンシーンの間、あらゆる判定の達成値+1 | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 携帯品所持重量を[筋力基本値×2]に変更 | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【最大HP】+CL | | | | | | | |

キャラクター名
ラグス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | スキルに対しての【精神】リアクション+1D | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果： | 難易度10の【器用】判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済みとなる | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | 1/Sn | |
| 効果： | [種別：ポーション]のアイテムを一つ使用する | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | FP1 | 効果 | - | 自身 | 自動 | 1/Sy | |
| 効果： | 判定行った後、判定の達成値に+1D | | | | | | | |
| スマートブレインⅠ | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動 | 1/So | |
| 効果： | ラウンド進行、魔術判定以外の【知力】判定にフェイトでダイス増加を行う際、フェイト1点につき+2Dする | | | | | | | |
| スマートブレインⅡ | 1 | FP1 | 判定直前 | 視界 | 単体 | 自動 | 1/Sn | |
| 効果： | 対象の判定に+1D、自身対象不可 | | | | | | | |
| スマートブレインⅢ | 1 | FP1 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 使い魔をシーン終了まで取得、修正を受ける能力値は使用時に決定 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |