

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	12	9	9	9	9
ボーナス	3	3	4	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	5	5	6	3	3	3	3

HP	36
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランス	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー				0	+3	0	0	0
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	10
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			5	0	5	11	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
毒消し	
冒険者セット	

現在重量: 7
 最大重量: 20
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:槍	1	-	パッシヴ	-	自身	-		選択武器使用
効果: 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。(アームズマスタリー:長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の(アームズマスタリー:〜)を同時に適用することはできない。								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元竜宮村の騎士。魔物の最前線として戦い領地を守る騎士団長の息子だったが、次期当主の皆城総次と食い違い騎士団を抜ける。鎧を着ていない兵士30人に、完全装備の状態ですべてダッシュで逃げ切れる速さを持っている。村の外に出れば総次の考えが理解できるかもしれない。そんな考えの下で、あてもなく放浪し今に至る。
 ※某作品のキャラをモデルにしていますが、あくまで短期間で設定を固めてRPLやすくするためのものなので、ただの盾役だと思って頂けると助かります。