キャラクター名: 真壁 一樹

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自 **(効果)**	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	12	9	9	9	9
ボーナス	3	3	4	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	5	5	6	3	3	3	3

HP	36
MP	29
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ランス	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー				0	+3	0	0	0
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	10
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			5	0	5	11	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
毒消し	
冒険者セット	

現在重量： 7		
最大重量： 20	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。《アームズマ スタリー：長剣》のように記述し、選 択した武器を使用した命中判定に+1D する。選択した武器ごとに別のスキル として扱うが、複数の《アームズマスタ リー：～～》を同時に適用することは できない。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に＋［ＳＬ×2］、【魔 法防御力】に＋ＳＬする。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行 動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。								
エンラージリミット	1	ー	パッシブ	ー	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が［【筋力基本 値】×2］になる。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判 定に＋１Ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元竜宮村の騎士。魔物の最前線として戦い領地を守る騎士団長の息子だったが、次期当主の皆城総次と食い違い騎士団を抜ける。鎧を着ていない兵士30人に、完全装備の状態で全力ダッシュで逃げ切れる速さを持っている。村の外に出れば総次の考えが理解できるかもしれない。そんな考えの下で、あてもなく放浪し今に至る。
※某作品のキャラをモデルにしていますが、あくまで短期間で設定を固めてRPしやすくするためのものなので、ただの盾役だと思って頂けると助かります。