キャラクター名: ウィーマ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	体に傷痕がある		
経験点	310		棲家が燃えたことがある		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	1		18 + 1	3
		敏捷度	2			17	2
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	12	2		23	3
心	3	知力	3			6	1
		精神力	7	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 黄鉄鉱のお守り (詳細：AW.124)	(4話) 打撃を受けた際、呪い属性魔法D1点で即座に返す
背中	
右手 能力増強の指輪（器用）	共有資産から500G出してもらった
腰	
足 跳躍の羽	(4話) 【飛行・飛翔】の敵に近接D+2
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪（器用）	器用+1 割る用

その他メモ

【ウィーマ・カッシュ】2/5
リージュ地方のどこか。スラム街のようなとこ出身。

◆独りだったため、生きることに必死で時には盗むことをしていた。その際に追いかけてきた男に物を投げつけられ背中に傷跡が残った。
しばらくして、自分で少しずつ稼ぐようになり貧しいながらも安定してきていた。しかし、借りて住んでいた家が燃えてしまい困り果てた末冒険者に。
稼ぐ際に言葉遣いを注意され、敬語を変な覚え方をした。 時間もしっかり守るよ！
本来普段は陽気なシャドウだが育った環境もあってか控え目。打ち解けることができれば・・・？
甘やかされることはなかったから、褒められたりとか物をくれるということが嬉しい。

◆料理は下手。我慢すれば食べれる程度。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウィーマ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 歯車のエンブレム
- ◆冒険道具類◆
- 冒険者セット
- 調理道具セット
- 着替えセット（一週間分）
- 防寒着
- スプリントアーマー
- ◆消耗品◆
- 保存食（一週間分）x3
- ◆貰いもの◆
- 食器セット
- アウェイクポーション
- ◆消費&売却◆
- テント割り勘

所持金	預金・借金
3840 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 101 /合計 101