キャラクター名
ムイムイ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	100
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大成功
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	24	12	9	10	27	6
ボーナス	10	8	4	3	3	9	2
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	12	10	6	3	4	10	2

HP	182
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	旋風斧		0	21				-3	
左手	デススパイカー					16	16	-3	
頭部									
胴部	ミラースーツ				-2	24	2		-5
補助	スピードシューズ				1	4	0		3
装身具	豪傑の証								
能力値			10	0	6	0	10	10	17
スキル			11	28		3			
その他			1	5		5		3	10
総計(右)			22	54	5	52	28	7	25 m
総計(左)			22	33					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
[バックパック]	☐ MPポーション
[ベルトポーチ]	☐ MPポーション
	☐ MPポーション
冒険者セット	☐ MPポーション
☐ HPポーション	☐ ハイMPポーション
	☐ ハイMPポーション
☐ ハイHPポーション	☐ ハイMPポーション
☐ ハイHPポーション	☐ ハイMPポーション
☐ ハイHPポーション	☐ ハイMPポーション
☐ ハイHPポーション	

現在重量： 28		
最大重量： 69	所持金： 33	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に＋3する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。 クリティカル：ダイスロール増加								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに＋[SL×2]する。 クリティカル：ダイスロール増加								
アックスマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋3する。								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージにー[SL×3]する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ラーニングポーション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求める「種別：ポーション」のアイテムに有効。そのアイテムの効果に＋1Dする。								
スペシャライズ：斧	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に＋SL、ダメージに＋SLする。								
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果： バッドステータスひとつを回復する。								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋SL、白兵攻撃のダメージに[SL×2]する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋[CL×10]する。								
アックスアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果： 武器攻撃のダメージに＋5する。								

所持成長点：0点

■装備効果

旋風斧：装備者が1回の武器攻撃で、複数のキャラクターを対象としている時に有効。パッシブ。この武器による武器攻撃のダメージに＋2Dする。ウォーリア専用。

デススパイカー：パッシブ。装備者が行なう白兵攻撃のダメージに＋5する。（計算済）

スピードシューズ：パッシブ。装備者の【行動値】に＋3する。（計算済）

豪傑の証：パッシブ。装備者が行なう武器を使用した命中判定の達成値に＋1し、さらに装備者の【物理防御力】に＋5する。（計算済）

キャラクター名
ムイムイ

プレイヤー名

所持品			
☐ 毒消し			
☐ 毒消し			
☐ 毒消し			
☐ 毒消し			
☐ 万能薬			
☐ 万能薬			
☐ 万能薬			
☐ 万能薬			
☐ 万能薬			
軍馬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに＋5する。								
ウェポンエキスパート：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択した「種別」の武器を使用した武器攻撃のダメージに＋2Dする。								
アラウンドカバー	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行なう。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、あなたがカバーによって受けるダメージは、ひとり分のダメージでよい。もしあなたも対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2倍にして受けること。								
スティールクラッド	4	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動成功		
効果：《アイアンクラッド》と同時に使用する。このスキルを使用した《アイアンクラッド》は魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。さらに、その《アイアンクラッド》の効果に＋[SL×4]する。								
スペシャルカバー	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果： カバーを行なう直前に使用する。ダメージ減少を行なう。そのカバーを行なった攻撃によるダメージに－[SL×5]する。								
クローズシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： あなたが封鎖されているエンゲージにいる時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に＋5する。								
パーフェクトシールド	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果 :装備している「種別：盾」の「物理防御力」に＋[SL×3]する。もし《パーフェクトシールド》も同時に取得している場合、【魔法防御力】にも適用されることに注意すること。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 【魔法防御力】に＋[あなたが装備している「種別：盾」の「物理防御力」]する。								
マイティスラッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃の命中判定に＋2、ダメージに＋[SL×3]する。								
グラディエイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	効果参照	
効果： 装備している武器の「命中修正」が0未満の時に有効。その武器の「命中修正」を±0に変更する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動補正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大MP】に＋CLする。								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに＋2する。								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ［暗闇］による判定へのペナルティが－1Dではなく、達成値に－2となる。								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに＋2Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果 :難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								

キャラクター名

ムイムイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値に＋3する。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に＋1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：