

キャラクター名
クー子

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	16ごろ	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	126
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	6	射撃	1		RC			交渉		
回避	1	4	知覚		2	意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+7	4	Lv+5		白熱使用後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Eロイス:ありえざる存在P		N			
Eロイス:さらなる絶望P		N			
Dロイス:申し子(他がソド)P		N			
Dロイス:神格(ティエティ)P		N			
Eロイス:旧支配者の号令P		N			
Eロイス:予告された終焉P		N			
Eロイス:永劫の奴隷P		N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	2		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:レジエント	2	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】判定達成値+Lv*2]								
コネ:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
炎の加護	3	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
白熱	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
フレイムタン	6	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程を視界変更、攻撃力-[5-Lv]								
★獅子奮迅	3	4	Xジャー	武器	範囲(選)	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更、ソリLv回								
炎の刃	7	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体	対決	100↑	
効果: 1点でもダメージで対象行動済、シーン1回								
☆加速する刻	2	-	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: 即ミアプルセ、ラウト`1回制限、ソリLv回まで								
☆生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+[Lv*30]								
☆不死生命	1	-	オート	至近	自身	自動	RB	
効果: 復活(※)								
☆瞬間退場	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 即退場、ソリLv回								

メモ					
----	--	--	--	--	--

