

キャラクター名

プレイヤー名

イオタ

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム＝ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプショナル		年齢	???	性別	???
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38%
出自	使命	経験	殺戮の日々		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		光使い	P	N	
		イオタ・エルグランド	P 尊敬	N 憎悪	
		PC1の父	P 感服	N 劣等感	
		毒竜のジャーム	P 執着	N 脅威	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンハイ	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：Lv*2点以下の任意のHPを消費する。消費したHP +8点の武器を作成								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：Lv*4点回復する。								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	視界		対決		
効果：組み合わせた白兵攻撃の攻撃の判定ダイスを+Lv+1する。HP2点消費								
ブラッドバーン	3	4	メジャー			対決	80	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力に+Lv*4する。5点のHPを消費する。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力に+Lv*5点する。1シナリオ3回								
光の舞踏	1	2	メジャー/アクション	武器				
効果：組み合わせた判定を【感覚】で判定を行える。								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行う。1シーンにLv回使用できる。								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が行う範囲または範囲(選択)のエフェクトの対象を単体に変更する。								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：衝動判定のダイス+Lv個								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー					
効果：エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値+Lv								
	★							
効果：								
効果：								

小龍景光を振るう剣士、イオタ・エルグランドを模して産まれたレネゲイドビーイング。
実際には【小龍景光とイオタ】を複製し産まれたためか、本来のイオタが持ちえないプラム＝ストーカーシンドロームの力を使って小龍景光を複製している。
"オリジナルを殺す"ことを使命として名の有る武人やオーヴァードと死闘の日々を過ごしてきたが、『PC1の父』に破れ、彼の元で自らを鍛えることを選ぶ。

『PC1の父』には何かを壊すことでしか自らの存在を見いだせなかった自分に居場所と仲間をくれたことに感謝しており、今回の事件にもひどく心を痛めている。
また、この仲間になったことで他者を思いやり、大切にする心が彼の中に生まれていた。
そのため、PC1のことも不憫に思っており、彼の助けになりたいと考えている。