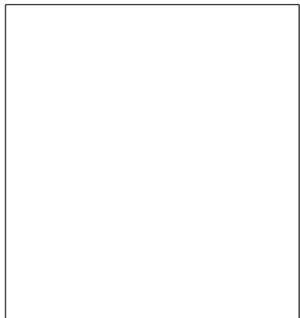


キャラクター名

プレイヤー名



| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 1 | 1 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|--------|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ぬいぐるみ | | オート | | | 宝物 |
| | | | | オート | | | |
| メインクラス | | 死神 | | オート | 基本パーツつ | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 冥王 | | オート | なし | 自身 | レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損 |
| ポジション | | 手負いの獣 | | オート | なし | 自身 | あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所につき修正値+1を得る。 |
| | | | | オート | 3 | 0 | |
| 頭 | | 有刺鉄線 | | ジャッジ | 2 | 1 | |
| 脚 | | しっぽ | | オート | 2 | 0 | |
| 頭 | | ジェットノズル | | オート | なし | 自身 | |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | | |