

キャラクター名
ゼクス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	13	経歴	自分のモノでない記憶がある		
経験点	5060		旅をしたことがない 罪を犯したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	16		33	5
体	5	敏捷度	6	8		20 + 1	3
		筋力	9	3		17	2
心	10	生命力	2	5		12	2
		知力	9	17		36 + 2	6
		精神力	7	17		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13		
コンジャラー	5		
プリースト/風来神ル=ロウド	2		
スカウト	9		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	クリティカルキャスト	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p
ファストアクション	2123 p	キャパシティ	IB29 p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
manaセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0		
グランプラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	【MP+6】 【MP+6】 マナコート		5	0	6		
盾	【戦利品+1】 【戦利品+1】 マナコート		1				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【知力+6】 【魔力+1】 メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
【魔力+1】 【魔力+1】 【魔力+1】 マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
【MP+6】 【MP+6】 マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	23			
操霊魔法	5	12			
深智魔法	5	23			
神聖魔法	2	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 18

MP
109

装備品	説明
頭 セーフティメット	一度だけクリティカルの加算値をなくする
耳 勇者の証：心	能力値成長で出目5、6が含まれなかった時1d
顔 赤の眼鏡	睡眠をしなくてよくなる
首 幸運のお守り	幸運度+ 1
背中 リトルウィング	落下による被ダメージを-20
右手 敏捷の指輪	敏捷度を+1する指輪
腰 ブラックベルト	防護点を+1するベルト
足 書物ケース	本を収め携帯できるケース
その他スライムの聖印 (ル=ロウド)	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力を+2する腕輪

その他メモ	自動失敗
生い立ちは、ケンネル王国の零細貴族の三男。 基本的に物腰丁寧な好青年で、魔導書で真語魔法を片手間に学んでいた。 サイコロやコインなどで物事を決めるのが楽で判断を運任せにすることもしばしば。 幼少期、ある本を読み一人女の使用人を殺めている それから殺しに関する罪悪感などの感情が欠如した 本人はそれが自分の『性格』と仮定して過ごしている。 大衆に言われていることの反対の行動をとる。 最近戦闘に楽しみを見出した 蛮族とも大衆が反動的だったら仲良くなる 夢:大悪党 威力10+魔力 30 m	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖

