キャラクター名: イシュカ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	200		魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	1		17 + 1	3
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	5	1		13	2
心	7	知力	9			16	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	5	25										
強化投げ 投げ強化あり　2部位までの対象を投げられる	2H	0		2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　巧みの指輪	

その他メモ

僕っ子。隠れツンデレ。隠れても無いかもしれない。
ひんそーな体型から男の子と間違われることも。間違われたら蹴る。

小さな村で暮らしていて、一緒に住んでいたおじいちゃんから武術を教わったが、蛮族の襲撃で離れ離れに。
逃げて逃げて、ひたすら逃げて辿り着いたのは王都ハーヴェスのスラム街。
そこで何年も暮らしたため、目つきは悪い。
ある日、スラムの顔役の男性から「冒険者にでもなってこい」と言われ、反発するも勝てずに従うことに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イシュカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（お徳用）x5 ○□□○□□
- エンブレム ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□

使用済みアイテム

所持金 712 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11