キャラクター名: テンカ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17（推定）
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	420		裕福な家に生まれた		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12			21 + 1	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	6	5		20	3
心	12	知力	12	1		25	4
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	9											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	10											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1wx2	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
中規模邸宅	○□□○□□
	○□□○□□

＜使ったもの＞	○□□○□□
巧み指輪x3	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3449 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ぶるらいと	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
中規模邸宅+金庫番	60

名誉点 所持 89 /合計 149

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔	マギスフィア（小）	
首		
背中	マギスフィア（中）	
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	
足	マギスフィア（小）	
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

臆病な引きこもり系女子。ゲーマーニ号。
様々なゲームをプレイしているが、据え置きより筐体型を好む模様。
魔動機文明時代は良く存在していたとされる、筐体型ゲームを捜していたりする。
それとは別に、銃を扱えることから、お金稼ぎ兼拠点を求める為に冒険者になった、とされている。

銃を使えるようになったのは単純である。銃の威力をその身で思い知っているからだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟