

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	8	15	18	13	6
ボーナス	3	3	2	5	6	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	7	6	3

HP	58
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	ヒューリンバックラー				1	5	1		
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	2	0	6	9	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	10	7	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション1個	印章指輪 (シグネットリング)
MPポーション0個	
ハイMPポーション3個	
ランタン	
ポーションホルダー	
バックパック	
戦士の石	

現在重量: 1
 最大重量: 15
 所持金: 10821
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ニンブル	★		パッシヴ		自身			
効果: 行動値+3								
コンセントレーション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	SR1回	
効果: 魔法攻撃と同時に宣言 ※単体に変更し、ダメージ+CL×10点								
	1							
効果:								
ファミリア	1		アイテム		自身	-		
効果: 使い魔をSL個取得する。このアイテムは貴方のみ携帯、使用できる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、同時に適用できない								
クウェリィ	1		メジャー		自身	自動成功	SR1回	
効果: GMIに対して疑問点を直接訪ねることができる。GMIはこのスキルの使用を却下してもよい。その場合は使用回数に数えない								
サモン・フェンリル	★	7 (8)	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に2dの無属性魔法攻撃 1点でも与えたなら威圧を与える								
サモン・シームルグ	★	7 (8)	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象のHP2D+CL×2 回復								
ハイサモナー	1	2 (3)	マイナー		自身			
効果: サモナースキルへのリアクション-1d								
サモン・アラクネ	5	8 (9)	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果: ダメージSLD軽減								
ガーディアン	1		DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。CL×5点の軽減。ただし携帯している使い魔ひとつが使用不可になる。複数所持しているときは使用不可になる使い魔を選択すること								
フォースブリンガー	4		パッシヴ		自身			
効果: 無属性魔法ダメージ+SL×4								
ディシプリン	1		パッシヴ		自身			
効果: サモナースキル判定値+SL+1する								

フェンリルDR 6d+20
 アラクネ 6d軽減
 シームルグ回復 3d+14
 魔術判定3d+9

