

キャラクター名 フォーリール プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	0		10	1	ソーサラー	2		
		敏捷度	0		10	1	コンジャラー	2		
体	6	筋力	0		6	1	スカウト	2		
		生命力	0		6	1	バード	1		
心	15	知力	0		15 + 1	2	アルケミスト	1		
		精神力	0		15	2	ウォーリーダー	3		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ			4
盾	タワーシールド			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)	運命の楽譜【レジスタンス】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウトツール		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	アウエイクンポーションx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石3点x5		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石5点x4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金 1530	預金・借金	G G

戦闘特技		
魔法拡大/数	IB39	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
夜伽市	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
不死人	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	6	15

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			
操霊魔法	2	4			
深智魔法	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
パラライズミスト	
幸運は星を導く	
幸運は知恵を助ける	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 50 /合計	50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 血晶石の腹帯	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

スカセメインで伸ばしつつ、古いで戦闘外補助、バードで戦闘中呪歌、余裕があれば古いを戦闘中に使用する事もかんがえるかも？
 防護点を上げたいけど金属鎧を着たくないというわがままから非金属鎧を取得してドレスを身に着けられるように我を通していきたいとおもいます！

余裕があればスローイングあたりもとるか？
 戦闘外で役に立つキャラで、戦闘時はいるの？ 的な感じになるようなキャラになるかなーと思います？
 まぁPTの状況次第では実用面で役に立つようにビルド組みなおす可能性もあるので、あくまで仮組みですねー
 でもバリバリ戦闘で役に立つ方面は考えてないのでビルド組みなおす場合も多分補助方面、FTやコンジャでパフまいたり程度方面に変えるくらいかなー？
 火力がない場合はがっつり変えてソーサラーかマギシューあたりで範囲火力あたりを担う事も考えてますー
 という感じで全然決まってるというわ、変更が考えられる程度に考えてるので他の人次第で好きに変更できますー

自動失敗
 チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉑
㉒
㉓