

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
班目 万里 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	4		25	4
		敏捷度	11	5		26	4
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	8	3		19	3
心	12	知力	11	5		28	4
		精神力	12	4		28	4

戦闘特技				言語	会話	読文
鋭い目	2120 p		p	交易共通語	○	○
精密射撃	218 p		p	神紀文明語		○
両手利き	223 p		p	汎用蛮族語	○	○
双撃	219 p		p	魔動機文明語	○	○
射手の体術	2121 p		p	魔法文明語		○
武器習熟/ガン	221 p		p	妖魔語	○	
防具習熟/非金属鎧	222 p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	2	3		
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	8	12	12	11	回避技能 シューター	合計値		14	4		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 14	4	43	魔動機術	7	11			
魔物知識/弱点			生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 9		2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	49						

装備品		説明	装備品		説明
頭	狩人の解析鏡				
耳					
顔					
首					
背中	ウェポンラック				
右手			左手	アルケミーキット	
腰	ガンベルト				
足	バレットポーチ				
その他					

その他メモ	自動失敗
弾丸90発	チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

