

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女の子
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	2	12	9
スキル									
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				6	0	2	9	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
チョーク	
筆記用具	
バックパック	
MP ポーション	
MP ポーション	
MP ポーション	
MP ポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 23
 所持金: 8
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避に+1d							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	命中に+ (SL+1) D							
アームズマスタリー弓	1				自身			
効果:	命中に+1D							
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう射撃攻撃のダメージに+【感知】する。相手の弱点を的確に狙い撃つスキル。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
エンラージリミット	1				自身			
効果:	所持品の重量制限が筋力基本値*2となる							
ファインドトラップ	1							
効果:	パッシブ。トラップ探知に+1D							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ルーシィ家の長女
 両親は騎士であったが、両方とも既に他界している
 幼かったルーニャは騎士の称号は得られず、適当に盗みを働いたりして暮らしていた

ある日、空腹のあまりグランフェルデン大神殿に盗みを働いたところバテて大脱出を計ろうとする

そこで突発的に入った一室でジッパーと遭遇
 お相手の第一声は「俺と一仕事しねえか」

奇妙な出会いであった、顔をよく見れば、見覚えのある顔ではないか！

その後とっ捕まったルーニャはジッパーの助言もあり、妖魔退治へとかり出されて行くのであった。

ダグデモア様に誓ってもう盗みは……お腹が空いてなきゃ働かないニャ！