

キャラクター名  
バジル・トバイアス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	?
メインクラス	バロック	暗示	【幸福】
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰にももう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せなければ、きっと会えは思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
うとうと	はいまどろみ。目を見まざなければならぬけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っては目覚めることになったあの感覚。でも、この世界にそれはなく……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロバート	信頼	3 ①②③④⑤	
リン	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【負けられない心】		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
				オート			
メインクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つを獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【業軀】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
				オート			
頭		【きもちいいくすり】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい。
胴		【やぶれひまく】		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
脚		【つぎはぎ】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してよい。
腕		【かぎづめ】		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	同ターン内で使うマニューバのコスト-1(最低0)
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1