キャラクター名: アリシア・ウォルコット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	2-4 家族に異種族が居る		
経験点	0		1-6 憧れている冒険者が居る		
			5-1 異種族を怖がっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	10			20 + 2	3
		生命力	6			16	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1520 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 筋力増強の腕輪	
右手 器用度増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「士族」の出の戦士。派閥は「革新派」。
冒険者である叔父に憧れ、剣の修行をするも冒険者になることを親に反対され、断念した。
ナイトメアを兄に持ち、昔は怖がっていた。その兄は、家庭や周りからの不遇な扱いに耐えかねて家を出た。
今となっては、兄を怖がっていたことを後悔し、成り上がって影響力を得ることでナイトメアに対しての偏見をなくそうと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟