キャラクター名
ショコラーデ・フランメ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	犯罪者	**運命**	正義
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	8	3	26	56 %
知	5	0	-3	2	32 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	100
MP	41
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2									
防具	ガーディアンコート								6
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	バーサークリング								
アクセサリ	ブルズホーン								
能力値＋ボーナス		40	4	13	17	0	2	5	0
アーツ	《コンカー》《アーマークラッド》		10						2
その他	《エクスパティス》《ディフェンダー》		7						3
総計(1)		41 %	28	13 %	17 %	0	2 %	5	14
総計(2)		40 %	21	13 %	17 %	0	2 %	5	14
総計(両)		41 %	28	13 %	17 %	0	2 %	5	14

所持品

活動基本装備			

所持金： 20　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
カバーリング	3/5	2	インスタント	近距離	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果： パンプアップ時使用 パンプ不可になりダメージ+[消費ウィル]D シナリオ1回							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃判定直後宣言　攻撃の対象を自分のみにし、回避不可に　シナリオ1回まで							
ディフェンダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ソードを片手にのみ装備時防御力+3							
エクスパティス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[防御力/2]							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： カバーリングの射程を近距離に置き換える							
ソニックブーム	1/1	2	インスタント	近距離	敵単体	0	
効果： ファンブル以外の命中判定失敗時対象に【体】の【貫通】ダメージを与える							
マッスルバースト	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： [AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：極端