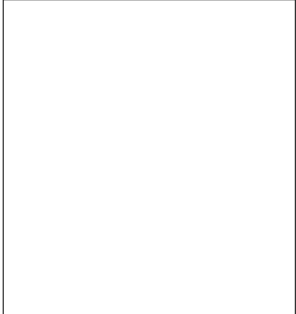


キャラクター名  
チョコ松

プレイヤー名  
 



<b>ポジション</b>	ホリック	<b>享年</b>	13
<b>メインクラス</b>	ロマネスク	<b>暗示</b>	
<b>サブクラス</b>	タナトス	<b>寵愛点</b>	28

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	12

記憶のカケラ	内容
黎明	大事な人と二人で見た、登る朝日。眩しかったのは朝日だったのか、あの人の表情だったのか。もう一度だけでいい。あの輝きをまた見たい。
罪悪感	大切な人の笑顔。それを見てあなたは何かだか、背中に這い登る罪悪感を感じていた。幸せはずなのに、何故？自分は何をしてしまったのか？
己の死に顔	
殺して	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	1	2
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	3	2	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(狂気:保護)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一松(狂気:親愛)	保護	3 ①②③④⑤	
だれか	信頼	2 ①②③④⑤	
ネクロマンサー	軽蔑	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		慚愧		オート	なし	自身	攻撃判定に失敗した場合、同じターン中に行う次の攻撃判定の出目を+2しても良い
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】のコストを使用する際コスト1減少
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1
腕		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効化
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		人形		オート			たからもの。猫の耳を付けた桃色の髪をした少女のもの。
胴		だれか		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1