

キャラクター名
ドレットノート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16 + 2	3
体	15	敏捷度	10	1		18	3
		筋力	5	5		25 + 2	4
心	8	生命力	1	1		17	2
		知力	7	3		18	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マジテック	1		
スカウト	3		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/フレイル	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スコープオンテイル	2H			2d+ 0		0	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5780 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	5	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア小
首	
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
SwordWorld2.0 : [3,4]->(筋力 or 生命力) [6,5]->(精神力 or 知力) [5,6]->(知力 or 精神力) [5,3]->(知力 or 筋力) [1,3]->(器用度 or 筋力) [2,2]->(敏捷度) [6,3]->(精神力 or 筋力) [3,6]->(筋力 or 精神力) [4,6]->(生命力 or 精神力) [5,5]->(知力)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟