キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	13	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		才能を絶賛されたことがある		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6	14		35	5
		生命力	6	10		31	5
心	8	知力	12	10		30	5
		精神力	11	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4	スカウト	7
グラップラー	13	セージ	3
ソーサラー	5		
コンジャラー	5		
プリースト	5		
フェアリーテイマー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	9
グラップラー	13	15	16	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5		2d+ 15	10	21	15										
アクセルプローグ	1H#	5		2d+ 15	10	21	20										
スラッシャー	1H	21		2d+ 6	10	9	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 17	8

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	10			
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	5	10			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟II/格闘	221 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
カウンター	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	マルチアクション	2125 p
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃	IB39 p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	218 p		p
超頑強	IB29 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

	装備品	説明
頭	警戒の瞳	不意打ちの危険感知判定に+2
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔		
首	ポーションインジェクター	ポーションを補助動作で使用できる
背中	ウェポンホルダー改	武器や盾を２つ保持できる
右手		
腰	ブレードスカート	回避時４以上で敵にダメージを与える
足		
その他		

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1<魔法の発動体>を兼ねる

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
聖印	○□□○□□
妖精使いの宝石	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
呼応石	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
ベルトポーチx2	○□□○□□
袋	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□