キャラクター名: カラクサ=ツキミ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	10歳（成人）
冒険者Lv	2	経歴	生き別れの双子の弟を探している。		
経験点	2550		空腹のあまり気絶したことがある。これが彼を泥棒の道へと進めた。		
			地味にティアスティア大陸で指名手配されているので、弟を探しがてら別の大陸に渡っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	5			13	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	14			23	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	ソフトレザー		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸x17	○□□○□□
パンx7	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3368 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34

その他メモ

金目のものがないかいつも探している。
貧困時代があってか、仕方なく泥棒を始めたが意外と性分に合っていて、なかなかアウトなこともしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟