

キャラクター名 シャマール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	17	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	40100		故郷の場所を知らない 家族に魔法使いがいる(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	68	9	96	16	ファイター	16	アルケミスト	6
敏捷度	6	14	-3	29	4	フェアリーティマー	17		
筋力	8	44	9	71	11	スカウト	3		
生命力	8	69	9	96	16	レンジャー	3		
知力	9	70	9	100	16	セージ	12		
精神力	7	67	9	95	15	エンハンサー	10		

戦闘特技	レベル	属性	効果	レベル	属性	効果
タフネス	2122p	ディフェンス	スタンス	IB37p		
ルーンマスター	IB34p		鉄壁	IB30p		
バトルマスター	3143p	ガーディアン		IB29p		
鋭い目	2120p	魔力撃		IB39p		
弱点看破	2121p	防具の達人		IB32p		
マナセーブ	2123p	連続賦術		IB32p		
マナ耐性	3144p	マルチアクション		IB39p		
防具習熟A/盾	IB31p	魔晶石の達人		IB32p		
かぼう	IB36p	無尽の盾		FC26p		
魔法拡大/数	IB39p	なぎ払い		IB38p		
防具習熟S/盾	IB32p	魔力撃強化		IB32p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	属性	効果
ビートルスキン		エンサイクロペディア	
スケイルレギンス		ヒールスプレー	
オウルビジョン		幸運は勝戦を授ける	
ストロングブラッド		幸運は富をもたらす	
スフィンクスノレッジ			
リカバリー			
アンチボディ			
メディテーション			
キャッツアイ			
トロールバイタル			
パークメール			
ヴォーパルウェポン			
クラッシュファンク			
パラライズミスト			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	32	20	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 マナタイトインペリアル+2		33	-1	17
盾 マナタイトヴィヴィアン・ガードナー		28	-2	12
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター		合計値	17 36

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
融合龍骨剣 ズアーク+2(I) 魔法の発動体、穢れの一撃加工、魔剣改造3回済み	2H	60	4	2d+ 36	10	30	85										
ストーン 射程10m、妖精郷に行く前からずっといっしょの石	1H投	1		2d+ 32	12	27	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 17	36

HP
192

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	17	33			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 29	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 36	2d+ 36

MP
146

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 石人のピアス	
顔 不敵の仮面	
首 ポーションインジェクター	
背中 野伏のドミネーターズマント	
右手 マスターリング(ワケあり)	
腰 多機能覇龍のベルト	物理攻撃力+10、魔法攻撃力+10、炎属性ダメージ+10、氷属性ダメージ+10、雷属性ダメージ+10、毒属性ダメージ+10
足 小妖精の守り刀	
その他	

装備品	説明
エリャンハルの外套	装備中、すべての(プラス)のダメージを1割軽減して、「全能力ステータス+9」の修正を得る。
左手 信念のリング	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
シャマールという少女は、捨て子である。親が誰かはわからない。故郷の場所もわからない。彼女は操霊術師の男に拾われ、そこで育った。操霊術師としての才能もあった事は、幸運なのか、あるいは才能がある故に拾われたのか。今となってはわからない。	チェック □□□□⑤
かつて冒険者としても名を馳せていた彼に憧れて、この少女も冒険者を志す。	□□□□⑩
…冒険者生活が始まって早々に妖精郷に迷い込んだのは、やっぱり運がないのかもしれない。	□□□□⑮
父:「ぼくのかんがえたさいきょうのこーれむ」を研究する変人。いつもテンションが高く「フーハハハ!」「ハハハフーン!」と奇声にも似た笑い声を上げる。多分中二病なのだろうが、この世界にそんな言葉は存在しなかった。	□□□□⑳
大工(カーペンター) Lv2	□□□□㉕
医者(ドクター) Lv5	□□□□㉙
皮革職人(レザーワーカー) Lv3	□□□□㉚

