キャラクター名
リヒト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	田舎で育った		
経験点	1850		絶対に知られたくない秘密がある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	8	3		18 + 1	3
体	11	筋力	10	5		26 + 2	4
		生命力	4	3		18	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	7	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ドルイド	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	288 p		p
防具習熟A/盾	282 p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテ		
パラミス		
ミラデ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「マナを吸う」ディフェンダー 防護点+1 アビス強化済み	1H	12		2d+ 10	8	12	17										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 8	9	11	13										
宿り木の棒杖				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他スマルティエの怪力の腕輪	

装備品	説明
┗幸運のお守り	
左手 巧みの指輪	

その他メモ

```
20:59 (Ludy) 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3
20:59 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,5]+[5,5]+[1,3]+[1,2]+[4,4]+[2,4] = 40
20:59 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,6]+[4,3]+[1,5]+[2,1→6,2]+[3,6]+[1,5] =
41（10、9、8、7、6、4）
20:59 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [2,4]+[5,5]+[4,1]+[1,4]+[2,2]+[1,6] = 37
21:00 (Ludy) 2d6 2-d
21:00 (takashi_macros) Ludy -> 2d6 = [6,2] = 8
21:00 (Ludy) やったぜ
21:01 (Ludy) 2d6+2d6+2d6**3　いざゆけボーケンシャー
21:01 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+2d6 = [4,5]+[3,4]+[2,1] = 19
21:01 (takashi_macros) Ludy -> 2d6+2d6+2d6 = [3,3]+[3,1]+[3,4] = 17
```

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リヒト

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ターゲットシールドの専用化	50
スパイクシールドの専用化	50

一般装備品	(消耗チェック)
【日常品】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
佇む番人亭のエンブレム	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食一週間分x12	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
【装備品】	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
ターゲットシールド	○□□○□□
「マナを吸う」ディフェンダー	○□□○□□
スパイクシールド	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
スマルティエの銀鈴	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
	○□□○□□
【指輪類】	○□□○□□
巧みの指輪x7	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
【ポーション類】	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
【魔晶石系】	○□□○□□
魔晶石（4点）	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル（4点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□

緑Ax25	○□□○□□
白Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
アビスシャードx18	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□