キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	見た目20代中半
種族				**境遇**	放浪者
出自（効果）	贖罪			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	38	9	39	18	13	16
ボーナス	6	12	3	13	6	4	5
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	6	13	3	16	8	6	5

HP	175
MP	305
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	冒険王の爆弾	-	0	6	0	0	0	0	0
頭部	/冒険王の機能帽					4	3		
胴部	神子の革鎧					4	2		
補助	神子の強化鎧				-1	6	2		
装身具	冒険王のゴーグル								
能力値			13	0	3	0	6	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			13	0	2	14	13	11	11 m
総計(左)			13	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	16			16	+ 3 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 3 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定	13		2	15	+ 3 d

所持品	
異次元バッグ	グレートHPポーション*8
ベルトポーチ	グレートMPポーション*10
小道具入れ	ポーションホルダー
筆記用具	蘇生薬*4
神性の宝石*7	火酒*3
マジカルキー	魔道酒*3
ルネスドリンク：赤*3	アンチポーション*5
ルネスドリンク：黄*2	万能薬*2
ルネスドリンク：緑*3	超不死鳥の尾羽*1
ポテンシャルポーション	冒険者セット
マウント：竜者	森林冒険セット

現在重量：	91		
最大重量：	95	所持金： 632854	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-		-	-	
効果： 自分が行う攻撃で与える魔法ダメージに+3する。ただしキャラ制作時のフェイトが4に。								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ﾏﾃﾘｱﾙｺﾝﾎﾟｰﾈﾝﾄ	◇	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果 :携帯している以下のアイテムの効果に「魔法攻撃と同時に使用。其の攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。アイテムと属性の対応→「トパーズ：地」「サファイア：水」「ルビー：火」「エメラルド：風」「ダイアモンド：光・闇」								
ﾌｨｼﾞｶﾙｴﾝﾁｬﾝﾄ	1	5/0	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果 :使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+「SL*2」する。この効果はシーン終了まで持続する。								
エグザマイン	○	-	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	知力	-	
効果： 情報収集を【知力】判定で行う。その【知力】判定に+1ｄ。								
コンコーダンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：「対象：場面（選択）」「射程：視界」のすべての対象にｴﾈﾐｰ識別を行える。ｴﾈﾐｰ識別の判定は1回だけ行い、各ｴﾈﾐｰの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
トゥルースサイト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることが出来る。								
トレジャーマニア	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 対象がﾄﾞﾛｯﾌﾟ品決定ﾛｰﾙを行う直前に使用する。対象が行うﾄﾞﾛｯﾌﾟ品決定ﾛｰﾙに1Dする。								
グッドラック	1	8	効果参照	視界	効果参照	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： ドロップ品ヲールに+1D								
ｱﾙｹﾐｶﾙｻｰｸﾙ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1D。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ガンスミス	◇	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果： マスケットを１個取得。自分のみ装備可能。								
ハンドグレネード	3							
効果： ﾊﾝﾄﾞｸﾞﾚﾈｰﾄﾞを「SL*3」個取得。自分のみ装備可能。								
グレネードランチャー	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果 :投射のみ可能な「種別：錬金術」のぶきを装備していなくても使用することができる。また、その武器の投射による「射程」を装備している「種別：錬金銃」の「射程」に変更ダメージに+［(SL)D］する。								
グレナディア	★		ｱｲﾃﾑ		効果参照	-		
効果： 《ﾊﾝﾄﾞｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ》で取得したﾊﾝﾄﾞｸﾞﾚﾈｰﾄﾞの「攻撃力」に+CLする。								

ポーションでの回復量メモ
～+1ｄ+6+5+31（キャッスル効果で+2）

２レベル上がって一般スキル1つもてる
ドロップ+4ギルサポで+1

Lv:10
残経験点:38　所持Lv:24
容量拡大1：重量制限+5（重複可）
目利き1：ドロップ品決定ロール+1D
手探り5：ドロップ品ロールの際内容を聞いた後上下に一段階移動可能。移動先の内容は聞けない
ギルドハウス1：任意のタイミングで所持品売却可能。シナリオ3回
鍛冶屋3：シーン終了時に使用。全員のスキル、アイテム、トラップ、パワーで破壊されたアイテムを再使用できるようにする
背水の陣2：セットアップ。全員の物防、魔防を０にする。ラウンド中。シナリオ1回
GH:ギルドキャッスル5：各キャラクターのスキル１のLvを+1する。上限を突破してもよい
陣形1:セットアップ。全員、戦闘移動を行う。シナリオ3回
結束2：パッシブ。フェイトによるダイスの増加の際、他のキャラが1点まで譲渡できる
力の泉5：パッシヴ。選択したスキルのコストが1/2になる。
力の泉Ⅱ10：

探究心好奇心発狂状態でフィールドワークしてたメチャクチャな魔術研究者の元人間。

キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

所持品			
アニマルボイス　10			
割れた金貨			
印籠(ラストエリクサー)/62000G			
生命の呪符			
玉串			
上位大壁符			
２話の削れた分			
消費分			
神性の宝石			
グレートHPポーション　12			
グレートMPポーション　10			

キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アナライズエリア	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	魔術	-	
効果： 警戒行動を行うことが可能となり、知力で代用する。								
ミュトスノウリッジ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
ビジランテ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 隠密状態のキャラの発見または見つけようとしている対象との対決の【感知】に+1D								
オウルアイド	1							
効果： 「暗闇」による判定へのペナルティが-1Dではなく達成値にー２になる								
アイデンティファイ	1							
効果： アイテム間でいの判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：