| L-L /sta | 技能  | 基本  | 基本  | 基本追加 |
|----------|-----|-----|-----|------|
| 技能       | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |
| ファイター    | 0   |     |     |      |

2

2

0

グラップラー フェンサー

| 基本追加<br>ダメージ | 鎧と盾 |
|--------------|-----|
|              |     |

盾

必要

ランク 筋力 回避力 防護点

0

| 種族    | 人間  | 種族特徴 | 剣の加護/運命変軸                | Ā  |          |
|-------|-----|------|--------------------------|----|----------|
| 生まれ   | 冒険者 | 性別   | 女                        | 年齢 | 16       |
| 冒険者Lv | 3   |      | 145 誰かを救った<br>514 かつて従者た |    | 5        |
| 経験点   | 260 | 経歴   |                          |    | 1.たことがある |

|     |    | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技   | 5  | 器用度 | 3   |    |     | 8   | 1    |
| ł又  | ر  | 敏捷度 | 5   |    |     | 10  | 1    |
| 体   | 12 | 筋力  | 9   | 1  |     | 22  | 3    |
| 144 | 12 | 生命力 | 11  | 1  |     | 24  | 4    |
| ٠٠. | 3  | 知力  | 11  | 1  |     | 15  | 2    |
| 心   | ٥  | 精神力 | 11  |    |     | 14  | 2    |

| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| フェンサー  | 1   |    |     |
| コンジャラー | 3   |    |     |
| エンハンサー | 1   |    |     |
| ライダー   | 2   |    |     |
|        |     |    |     |
|        |     |    |     |

| 戦闘特技   |       |   |
|--------|-------|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | р |
| 牽制攻擊   | 226 p | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |
|        | р     | р |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | 0  | 0  |
| 魔法文明語 | 0  | 0  |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| ○高所攻撃       |  |
| ☆チャージ       |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| l | シューター 0              |          | 回避技           | 能 |              |          | フェン             | 'サー |   |   |   |   | 合 | 計値 | 2 | 2  | (  | )  |
|---|----------------------|----------|---------------|---|--------------|----------|-----------------|-----|---|---|---|---|---|----|---|----|----|----|
|   | 武器<br>[魔法の発動体]ライトメイス | 用法<br>1H | 必要<br>筋力<br>5 |   | 命中力<br>2d+ 3 | C値<br>11 | 追加<br>ダメージ<br>4 | 威力  | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8  | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 1 |                      |          |               |   | 2d+          |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |
|   |                      |          |               |   | 2d+          |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |
| 1 |                      |          |               |   | 2d+          |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |
| 1 |                      |          |               |   | 2d+          |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |
|   |                      |          |               |   | 2d+          |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |
| ] |                      |          |               |   | 2d+          |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |
|   |                      |          |               |   |              |          |                 |     |   |   |   |   |   |    |   |    |    |    |

その他補正(防具習熟/回避行動 etc)

| 魔物知證           | /弱点 |   | 先制力 |   | 生命  | 抵抗 | 精 |
|----------------|-----|---|-----|---|-----|----|---|
| 3 <sub>m</sub> | 10  | m | 30  | m | 2d+ | 2  |   |
|                |     |   |     |   |     |    |   |

2d+ 0

2d+ 4/X

| 制限移動           | 通常移動 | 全力移動            |   | 回避    | 防護点  |
|----------------|------|-----------------|---|-------|------|
| 3 <sub>m</sub> | 10 m | 30 <sub>m</sub> |   | 2d+ 2 | 0    |
| 魔物知諳           | /弱点  | 先制力             | 1 | 生命抵抗  | 精神抵抗 |

2d+ 7 2d+ 5

| 33 |
|----|
| MP |
| 23 |

HP

| 魔法技能 | LV. | 魔刀 | 魔法技能 | LV. | 魔刀 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 3   | 5  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭   |    |
| 耳   |    |
| 顔   |    |
| 首   |    |
| 背中  |    |
| 右手  |    |
| 腰   |    |
| 足   |    |
| その他 |    |

| 装備品 |  |  |
|-----|--|--|
|     |  |  |
|     |  |  |
|     |  |  |
|     |  |  |
|     |  |  |
|     |  |  |
| 左手  |  |  |
|     |  |  |
|     |  |  |
|     |  |  |

|   | 自動失敗 _ |   |  |
|---|--------|---|--|
| 可親のような偉大な冒険者になることを夢見る家出娘。   | チェック   |   |  |
| 両親は冒険者から名誉貴族まで成り上がった有名人。(父親コンジャラー、母親ライダー)<br>子供の頃は大きなお屋敷で、従者を従えていたお嬢様だった。(出自:冒険者、経歴:かつて従者がいた)<br>子供の頃父や母から聞いた冒険譚以上の冒険をするんだ、両親以上の冒険家になるんだと家を飛び出した。 |        |   |  |
|   |        | 冒険を初めてすぐ、町中で突然現れた暴れ馬(町中に暴れ馬や暴れ牛が出現するのは何もおかしくない、いいね?)を |  |

冒険を初めてすぐ、町中で突然現れた暴れ馬(町中に暴れ馬や暴れ牛が出現するのは何もおかしくない、いいね?)を 飛び乗って制御して人を救ったことがあり、自分は冒険者としてやっていけると確信を持ってしまった。(経歴:誰かを救ったことがある。

しかし最近伸び悩んでおり、脱スランプの為今回の冒険への参加を決意した。

- プレイヤー名 名誉アイテム 点数 アデーレ=マークト=フォン=ゾンダーブルク -般装備品 (消耗チェック) <騎獣契約証>ホースLv1  $0 \square 0 \square 0 \square$  $O \square \square O \square \square$ ビッグホーン 騎獣用皮鎧 虎目石の金描(小) 血肉の赤鉄(小)  $O \square \square O \square \square$ 魔化された樫の枝 虎目石の描(小) 冒険者セット 私服  $0 \square 0 \square 0 \square$  $O \square \square O \square \square$ アウェイクポーション 魔晶石 (5点)x2 人形  $O \square \square O \square \square$  $O \square \square O \square \square$ 

○□□○□□所持金

/合計

名誉点 所持

預金・借金

G