キャラクター名: Mr.ガンドー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	漢	年齢	??（22）
冒険者Lv	4	経歴	裏切られたことがある		
経験点	8950		役に立たない得意技がある		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	18			24	4
		敏捷度	4	2		12	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	8			15	2
心	7	知力	2	3		12 + 1	2
		精神力	17			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	11	7											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 9	10	8											
バスターライフル	2H	10	-1	2d+ 7	10	10											

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x26	○□□○□□
弾丸x8	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 44 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 カレンバッチ	
耳	
顔 仮面（木）	
首 マギスフィア(小)	
背中 マギスフィア(大)	
右手 知力の指輪	
腰 バレットポーチ	弾丸２４を収納
足 フローティングスフィア (中)	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

装備者の成長速度を上げ、能力値の成長を3回に、最終経験点を2倍にします。能力値の成長は初回に限り4回になります。
汚職事件１００ガメル分

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟