

キャラクター名  
ミステル・ヴィーニュ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24歳
冒険者Lv	5	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		特定の色に強い思い入れがある(あった) 恥ずかしい癖をもっている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	5	敏捷度	9	1		19 + 1	3
		筋力	1			6	1
心	12	生命力	3	4		12	2
		知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	5		
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
		魔法誘導	IB32 p		p
		MP軽減/プリースト	IB33 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	2
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
この杖はおそらく疲れたときに着いて歩くための棒だ。				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 聖印	
背中 ロングマント	
右手 知性の指輪	
腰 ベルトポーチ	
足 ロングブーツ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

— その他メモ —

とあるエルフの集落で暮らしていた一般エルフ男性。  
幼い頃に神の声を聞いたことから、神官となるべくして育てられ、そのまま神官となった。  
神聖魔法による奇跡で集落の人々の力になれることを嬉しく思いつつ、集落の外の世界への憧れや興味も密かに抱いていた。  
…とはいえ、自分はこの集落でのんびりずっと暮らしていくんだろうなんて考えていた矢先、事件が起きてしまった。

妹が自分の友人に恋心を抱いていることはなんとなく気がついていて、まさか思いつめた彼女が相手を監禁してしまうなんて誰が予想できたのだろうか。  
妹に監禁されてる友人を見つけ出し、慌てて解放した方がいいもの、妹の尋常じゃない様子を思い出すと、自分もこのまま集落にいるのは危険すぎる…。  
そんなわけで、もうこれは仕方ないな。エイヤーって勢いで故郷を飛び出すことになったのだった。  
きっかけでもないし集落を出ることはなかったらうし、まあ、これはこれで人生だよなって。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

