キャラクター名: ユニヴェル・ルイバーク

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	30		近所では一番の物知りだった		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3			14 + 2	2
		敏捷度	9	2		22 + 2	4
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	5			12	2
心	7	知力	12	1		20 + 1	3
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
神速の構え		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	8	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	捨て身カウンター使用可能
耳		
顔		
首		
背中	フードつきハーフマント	
右手	疾風の腕輪	
腰		
足	ブーツ	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

キングスレイ鉄鋼共和国の近隣にあるとあるリカント集落の出身。
鉄道工事員として雇われ共和国へとやってきた父親とともに上京。
生まれ育ったリカントの集落では基本的にあまり学がない者が多かったということもあり、
もともと幼いころから物覚えがよく、将来を期待されていたユニヴェルは、
親や集落の人たちからの期待も受けて、共和国の学園へと入学することになった。

学園生活をそれなりにエンジョイしつつ勉強していたが、
ある時、とある先生の魔法実験により記憶が吹っ飛ぶ。
色々と自分のことも周囲のことも忘れてしまったが、
（生来のものか記憶が飛んだせいかはわからないが）まぁいいや、と本人はあまり重く考えて居らず、
それはそれで…ということでわりとのんきに日々を過ごしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユニヴェル・ルイバーク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
○□□○□□
■消費アイテム ○□□○□□
アウェイクポーションx2 ○□□○□□
知性の指輪x2 ○□□○□□
巧みの指輪 ○□□○□□
○□□○□□
月光の魔符+2 ○□□○□□
月光の魔符+1 ○□□○□□
○□□○□□
■消費・売却等々 ○□□○□□
ポイントガード ○□□○□□
ハードノッカー ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
ミルク代x2 ○□□○□□
宗匠の腕輪 ○□□○□□
知性の指輪 ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 156 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
チェインスティックを専用化	50

名誉点 所持 40 /合計 90