キャラクター名
のん

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	8	3	26	61 %

HP	54
MP	61
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	ディスティニー								7
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		29	0	8	29	0	8	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	0	8 %	29 %	0	8 %	6	7
総計(２)		29 %	0	8 %	29 %	0	8 %	6	7
総計(両)		29 %	0	8 %	29 %	0	8 %	6	7

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： -5550	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エリート	1/0	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：「前提:ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる」							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
アンビュラス・マスター	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :あなたが《スフィア・アンビュラス》で対象を拡大する時2体分のMPを支払うことで《スフィア・アンビュラス》で拡大可能な任意の数まで対象を拡大できる							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
モア・ファースト・エイド	1/3	2	インスタント	自身	自身	3	
効果 :前提:《ファースト・エイドLv3》以上 《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でも このアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる							
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：対象キャラクターのバッドステータス１つを回復。ラウンドごとに1回まで使用可能。							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果 :ウィルとLウィルを好きなだけ消費し、対象のHPをその[消費合計×10+ボーナス]回復。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
インターミスト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：内科医療に関する【知】判定に+[10xAL]%							
サージャン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：外科医療に関する【知】判定に+[10xAL]%							
M・アクセラレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果：ラウンド終了時、MPを[AL]d6点回復							
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象キャラクターのバッドステータス全て回復							

運命：贖罪,理知,容姿端麗