

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
 □サ=バンゴ \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌	
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	♀	<b>年齢</b> 18歳
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	家族に冒険者がいる	
<b>経験点</b>	350		未だ叶わない夢がある 魔剣の迷宮で迷子になった事がある	

<b>技</b>	10	<b>能力値</b>	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		<b>器用度</b>	6	1		17+1	3				
<b>体</b>	9	<b>敏捷度</b>	6	1		17+1	3	スカウト	2		
		<b>筋力</b>	9			18	3	セージ	1		
<b>心</b>	6	<b>生命力</b>	7			16	2	エンハンサー	1		
		<b>知力</b>	11			17+1	3				
		<b>精神力</b>	5	1		12	2				

<b>戦闘特技</b>	<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
全力攻撃 1-286p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード 1-281p	汎用蛮族語	○	
	リカント語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中		C値	追加ダメージ	威力	ステータス																
				命中	威力				3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
ロングソード	1H両	13		2d+	6	10	7	13																	
ロングソード 2H時データ	2H	13		2d+	6	10	7	23																	
ストーン 射程10m //10個拾ってある	1H投	1		2d+	6	12	6	6																	
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	6	25						
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	12							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	天然石の耳飾り 輪っか状でケモミミに引っ掛けてある		
顔			
首			
背中			
右手	器用の指輪	左手	敏捷の指輪
腰			
足			
その他	知力の指輪		

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉞
-------	---

