

キャラクター名 アクタス・W・ヒドゥンブランチ	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男
冒険者Lv	5	年齢	37
経験点	630	経歴	A-6-2：溺れたことがある
			B-3-6：父親が旅に出ている(いた)
			B-6-3：命を助けられたことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		20	3
敏捷度	8	3		19 + 1	3
筋力	8	1		21	3
生命力	9			21	3
知力	8	3		18 + 2	3
精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	2		
マジテック	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	武器習熟A/絡み	両手利き	牽制攻撃
武器習熟A/絡み	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
牽制攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
キッツアイ

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		8 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ	1H	5		2d+	8	11	9	10									
ウィップ	1H	5		2d+	8	11	9	10									
サーペントインガン	1H	1		2d+	5	11	6										
サーペントインガン	1H	1		2d+	5	11	6										
ジェザイル	2H	10		2d+	5	10	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+	8	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭 帽子	テンガロンハット。ちゃんと革製を買った。
耳	
顔 マギスフィア (小)	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 ガンベルト	12/12

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【冒険に出た理由】 5-2：家族・仲間の仇を討つため	
溺れて死にかけていたところを高齢の男性の旅人に助けられた。その男性はアクタスを冒険者ギルドに運ぶとそのまま姿を消した。その男性はアクタスの父親ほどの年齢のようにみえた。もっとも、父親をはじめとした自分に関する記憶は何も思えていないが。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
そう、アクタスは記憶喪失である。どうして溺れていたのか思い出せない。手がかりは、ウィップと弾丸12発。ガンはない。そして脳裏にこだまする「マルガ＝ハリ天地銃剣術を修めよ」との声。一体俺は誰だ？マルガ＝ハリ天地銃剣術を修めれば何か思い出せるかもしれない……。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

