キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの（ぬいぐるみ） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | ※ | 自身 | コストとして任意の基本パーツを１つ損傷、 行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを１つ損傷する |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋２ |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | ターン開始時、損傷していれば最大行動値＋２ |
| 頭 | | おおあな | | ジャッジ | 0 | 0～3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害１ |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援１か妨害１ |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃１＋切断 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | オート | 2 | 0～1 | 白兵攻撃１＋転倒 |
| 腕 | | ぬいぐるみ | | オート | なし | なし | たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１ |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | オート | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |