

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	英雄			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	11	15	12	17	12
ボーナス	4	3	3	5	4	5	4
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	4	3	3	8	6	7	5

HP	75
MP	119
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	7	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	7	9	9
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8	+2		10	+ 3 d
アイテム鑑定	8	+2		10	+ 2 d
魔術判定	8	+2		10	+ 2 d
呪歌判定	7	+2		9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
使い魔	
使い魔	

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈風〉ダメージ+[SLx4]								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D,[2D+5]〈風〉ダメージ								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]個取得								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動		
効果: ダメージに-[(SL)D]								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 判定を【知力】に変更								
サモン・シームルグ	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象のHPを[2D+CLx2]点回復								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモンスキルのコスト-[SL]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: メジャー使用「対象:単体」魔術を「対象:範囲(このスキルのSLx2)体」に変更								
ガーディアン	★	-	DR直後	20m	単体	自動	使い魔携帯0/1回	
効果: 対象の受けるダメージ-[CLx5]								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: [(SL+2)D+CL]の貫通								
クウェリィ	2	-	メジャー	-	自身	自動	ナリオSL回	
効果: GMに疑問点を尋ねられる								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	ナリオ1回	
効果: 魔法攻撃の対象を単体にし、ダメージに+[CLx10]								
エンチャントウェポン: 闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 武器攻撃属性を〈闇〉魔法に変更、その攻撃のリアクション-1D								

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: 500
 預金・借金:

