キャラクター名
アルマティア・ケントゥルム（アルマ）

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明。17-8くらいに見える
種族	神／人間			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	人造			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	16	9	14	9	6
ボーナス	4	5	5	3	4	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正		2	1		1		
能力値	4	9	7	3	7	4	2

HP	60
MP	51
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	決戦兵器（合計値）	10m	-2	40	1	4	0	1	1
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			9	0	7	0	4	14	9
スキル	ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ ﾃﾞﾐｺﾞｯﾄﾞ		4	7			3		
その他	ﾛｽﾄﾃﾞﾋﾞﾙｷｬｯﾌﾟ ﾘﾝｸ		2	5	2				
総計(右)			13	52	10	4	7	19	10 m
総計(左)			15	12					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
決戦兵器合成武器	バックパック
▼キャリバー	ベルトポーチ
▼S3ナックルガード	
▼エレメンタルソード：光	小道具入れ
▼ロストデビルキャップ	▼ロープ／ランタン
▼ロストデビルズテイル	▼火打ち石
▼S3クロスアーマー	▼くさび ×2
▼クイックバンド	
	ポーションホルダー
	▼MPポーション ×5

現在重量： 10		
最大重量： 19	所持金： 13761	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★		パッシブ		自身	ﾒｲｷﾝｸﾞ		
効果： 攻撃で与える魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3、魔法防御+3 ﾌｪｲﾄ-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照				1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ｽｷﾙｷｬﾝｾﾙ								
スペシャライズ：魔導銃	4		パッシブ					
効果： 命中・ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1D								
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 戦闘移動・離脱を行う。封鎖時不可								
フェイント	1	4	マイナー					
効果： 武器攻撃の対象が行うﾘｱｸｼｮﾝ-1D								
ドッジムーブ	1	2	判定直前					
効果： 回避判定直前。達成値+［SL+2］								
	1							
効果：								
キャリバー	1		アイテム					
効果： ｷｬﾘﾊﾞｰ取得								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ					
効果： 魔導銃の命中+1D								
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果： 魔導銃：攻撃力+SL×3 重量：6 装備部位：双 化								
	1							
効果：								
オーバークロック	1	効果参照	効果参照	なし	自身	なし		
効果 :ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝで【最大MP】上限を［CL×15］点失う。失った15点につき［ｸﾛｯｸｶｳﾝﾀｰ］を1つ得る。［ｸﾛｯｸｶｳﾝﾀｰ］を失うと失った最大MPは回復する。								
ビヨンドザタイム	1	ｶｳﾝﾀｰ	効果参照	場面	ｷﾞﾙﾄﾞ所属	なし	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ﾒｼﾞｬｰ判定直後。ﾀﾞｲｽを1つ選択し、その出目を±［取り除いたｸﾛｯｸｶｳﾝﾀｰ個］する。								

初期取得　シーフ：ワイドアタック1　インタラプト1　バタフライダンス1
　ガンスリンガー：キャリバー1　キャリバーガンパード1

帝国騎士団極地化技能研究部隊【レガリア】に所属してい「た」人物。
自分でも過去は不明。むしろ、神と合成してつくられた、とか聞いているので過去はないんだろう、とか思っている。
本当かどうか不明。自分でも半分は信じていない。
神と合成とかふかしでしょ、とも思っているけど、デミゴッドなのは確かなのでどうやったんだろう、とは思ってる。
エルダでも魔術師でもないのでわからないのでそこは置いている。
決戦兵器を使わせるための道具だったのかもなー、くらいには考えているがそこにこだわっても今死にそうなのでまぁ、置いておく。
若干、へらへらとしたお調子者なおねーさん。スキンシップが好きだけどそういう気持ちはまったくないというかわからないため誤解されることもしばしば。
そして衝突を起こす問題児。多分、お払い箱の理由のひとつ。
可愛い子好き。かっこいい人いいね！　おじさん渋くて好き。じいさんばあさんもかっこいい。
嫌いなものはうじうじぐずぐずしてる人や者や状態。ヽ(｀Д´)ノってなっちゃう。

アルマティア＝アールマティが元。ゾロアスター教の善神アムシャ・スプンタの一柱より。
ケントゥルム＝核のラテン語。こあー。

追加スキル
《オーバークロック》
タイミング：効果参照
効果：フリーアクションで最大MP上限を【ＣＬ×15】失うことが出来る。その失った最大MP15点に付き、クロックカウンターを1つ得る。クロックカウンター

キャラクター名
アルマティア・ケントゥルム（アルマ）

プレイヤー名

所持品			
HPポーション ×５			
野営道具			
シーブズツール			
小型ハンマー			
使用済			
売却			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：危険感知+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ解除+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ探知+1D								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：【感知】の情報収集+1D								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：【敏捷基本値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								