キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	18
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	8	33	27	30	10
ボーナス	4	2	2	11	9	10	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正				1	1		
能力値	4	2	2	15	11	13	4

HP	109
MP	202
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘキサロッド								
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ								
補助	マント					1			
装身具	真理の書								
能力値			2	0	2	0	13	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	1	8	13	12	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0		
最大重量：	12	所持金：	-37400
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト@	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ランドフィッシャー@	1		マイナー					
効果：	スタン付与							
インプロージョン@	1							
効果：	魔術でクリティカル時、防御無視							
アースバレット@	1	6	メジャー					
効果：	２Ｄ＋５　スリップ付与の魔法							
ブーストマジック@	1	5	マイナー					
効果：	感知だけダメージ追加							
ファイナルイリュージョン	5	-						
効果：	バステをスキルで解除不可、シナＳＬ							
ファントムペイン	3							
効果：	バステ系スキルと同時。バステを任意に変更、シーンＳＬ							
マインドブレイク	3	8		10				
効果：	対象が判定失敗時、スタン付与　シナＳＬ							
リアリスティックイメージ	1							
効果：	バステ制限解除							
エルダーマジック	1							
効果：	魔術判定＋１Ｄ							
アースブレイカー	5							
効果：	土魔法ダメ＋２０							
マジックフォージ	1		ダメージ前					
効果：	ダメ＋２Ｄ							
マジックブラスト	1		ムーブ					
効果：	対象を範囲（２）にする							
リゼントメント	1							
効果：	ダメージ＋ＣＬ×１０							

基本スタンス
：攻撃してスタンとスリップ！クソのようなダイスペナルティ！
　俺を攻撃する？反撃して毒付与・毒付与を書き換えて威圧やスリップで連続攻撃に嫌がらせだ！
　判定失敗した？オラスタンしろや！判定ペナもだ！
：基本、バステ絡んだダイスペナがメインなので、それ以外はシーン一度だけＭＰ６０消費しての１２０追加がせいぜい。
　スタンは自分の手番イニシアチブで回復するため、基本リアクション制限程度ですが、連続攻撃の合間にぶっこむ、
　アデンダムなどで相手がイニシアチブで行動に割り込む場合は回復せずペナルティを与え続けるはずです。

攻撃
５Ｄ（真理の書で６Ｄ）＋１７／６Ｄ＋７２　ダメージでスタン+スリップ。

ヘキサロッド　魔術判定＋１Ｄ、ダメージ＋２Ｄ　４５０００
おしゃれの盾　装身具もう一個持てる　８８００
アミュレットハット　魔術判定＋１、ダメージ＋３　５０００
バニッシュローブ　ダメージ+１０　２４０００
マントＳ３　１０００　+９００　１９００
　知力＋１　２００　感知＋１　２００　飛行　５００
　（知力＋１、感知＋１、常時飛行）
真理の書 魔術判定前、＋１Ｄ。ＭＰ－５　２４０００
警告の青水晶×３（ＯＳＲ）　危機感知をクリティカル。シナ１回。　４５００

最大１８００００

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			