

キャラクター名
ブルーナイト

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【クワガタ】		オート			
		[たていっせん]		アクション	MF3	0-1	白兵攻撃。ダメージは白兵攻撃2点相当のものを対象の全部位に与える。
		[はくへいα]		オート	0	自	白兵□肉弾攻撃の出目+1
		[はくへいβ]		オート	0	自	白兵□肉弾攻撃のダメージ+1
		[スピード強化]		オート	0	自	スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：フルフェイス】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
		[まもる攻撃 いんべい]		ラピッド	0	自	マップに「いんべい」のマップチップを配置し5カウントの間自身への攻撃判定の出目を-1する
		[クイックアクション]		オート	なし	なし	最大行動値+2
		[おうえん攻撃 フォースアップ]		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際に使用可能 MF値を更に1点獲られる 何度でも使用可能
				オート			
		【左腕：タワー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		[まもる攻撃 ぼうぎょ]		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
		[バンカー]		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動1
				オート			
				オート			
		【右腕：アインハンダー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1