キャラクター名: ススコイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	30		恥ずかしいあだ名を持っていた		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	9	1		17 + 1	3
体	10	筋力	6	1		17	2
		生命力	6			16	2
心	4	知力	8			12 + 1	2
		精神力	2			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	7	20										
アイアンナックル グラップラー専用、パンチ強化	1H拳	5	1	2d+ 9	11	7	5										
シンブレード グラップラー専用、キック強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	7	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	1

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

故郷を滅ぼされたので――箱入り娘、冒険に放り出される。
【フェロー行動表】
1,2：拳で攻撃（近接攻撃）《追加攻撃》「貧弱パーンチ！」達成値15 k5+6@11*2
3,4：《鎧貫》<投げ>《投げ強化》　「うりゃあああ！」達成値15 k20+6@13
5　：《鎧貫》<投げ>《投げ強化》　「それー！ﾋﾞﾀｰｿﾞ!」達成値16 k20+6@13
6　：スカウト運動判定達成値14　「かけっこは苦手じゃないよ!!」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スス＝コイン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
六分儀	○□□○□□
紙とペンとインク	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

所持金 152 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 54 /合計 54