キャラクター名: アリス＝キトアドル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	引きこもってたことがある		
経験点	500		まだ恋をしたことがない		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	9			20	3
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	5	1		17	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム 射程50m	2H	15		2d+ 7	10	7	35										
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 7	10	5	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食（お徳用） ○□□○□□
- ○□□○□□
- 徹甲太矢x2 ○□□○□□

- 太矢x2 ○□□○□□
- 閃牙の太矢 ○□□○□□
- 銀の太矢x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ご飯 ○□□○□□

所持金 3690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
エイギア語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	親から受け継ぎしロングマント。修繕費がかかってる
右手	
腰 矢筒	徹甲6 通常4 閃牙1 銀1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19

その他メモ

冒険に出た理由：平和を求めて

とある地方で男爵の家の生まれ
母を若いうちになくし父親に守られ引きこもってきたが、父親が冒険者だった頃の話を聞き一念発起冒険者になりたいと新天地へ
母親とは冒険者時代に出会った父の話をよく聞かされており、恋愛にも興味津々だが地元では変人の子と女性としてあまり扱われてなかった
街を護った父に憧れてそんな偉業を自分も為したいと思っている

父のことは慕っているが冒険者時代のことを話すときに聞かされた妙な戦闘方法について詳しくなってしまったことだけは、あまりうれしく
思っていない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟