キャラクター名: ヒルシュ・エーバーシュメット

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	おそらく１歳未満
冒険者Lv	5	経歴	旅に出たことがない		
経験点	0		一定期間の記憶がない		
			近所に芸術家が住んでいるいた　冒険に出た理由　なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	3		23 + 2	4
		敏捷度	3			12	2
体	12	筋力	8	2		22 + 2	4
		生命力	8			20	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	5	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	3		
セージ	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 9	11	10	35										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
マトック ４０G引きで購入	2H	20	-2	2d+ 7	10	9	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　器用腕輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手　筋力腕輪	

その他メモ

【フェロー行動表】
1.2　ヘビ斧全力攻撃　達成値14　次行動不可　ｋ35+6+4@11　「では一撃。」
3.4　ヘビ斧薙ぎ払い　達成値15　ｋ35+3@11　「殲滅開始致します。」
5　アウェイクンポーション使用　渡してくれれば使う　「寝ている場合ではないかと。」
6　ヘビ斧全力攻撃　達成値17　次のターン行動不可　ｋ35+6+4@11　「滅殺致します！」

気が付いたら蘇生されていた一切の記憶なきルンフォ
蘇生依頼と高名な芸術家の絵画とともに魔術師ギルドに運ばれてきたらしい
こうして蘇った以上は生きねばとプリセットされた暴力と生存術を使える冒険者になることにする。
ついでに仕える主人も見つけたい、過去についてはなるようになるだろうと楽観ともあきらめともつかない感じ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヒルシュ・エーバーシュメット

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェポx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食1週間分(前報酬)+4	○□□○□□
借金完済	○□□○□□
ＨＰヒーリングポーションx4	○□□○□□
ロンスピ売却	○□□○□□
諸雑費	○□□○□□
チェインメイル売却	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□

所持金	預金・借金
2092 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 84 /合計 84