

キャラクター名 ヌーシャテル プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	操霊術師	性別	男 年齢 22
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた
経験点	500		異性の家族がいなし 本来とは異なる性別で育てられた

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			13	2	コンジャラー	3		
敏捷度	8			17 + 1	3	スカウト	1		
筋力	6			10	1	セージ	1		
生命力	8			12	2				
知力	9			22	3				
精神力	8			21	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
ターゲッティング		1-280p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
アウェイクポジション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 1560 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	4	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 6	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 俊足の指輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

— その他メモ —

SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+8[2,6]+6[6]+8[4,4]+9[6,3]+8[2,6] → 43

失われた文明を取り戻すため
ノーブルエルフの文明・文化を知り、調査・知識の復興をするために冒険を始めた。
具体的に言うと、ノーブルエルフの恋愛観とかに興味を持った。
さらに具体的に言うと、これが原因で少子化が進んで減んだらしい恋愛観に興味を持った。

要するに、自分の恋愛観とかは至ってノーマルですが、腐ってます。

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔