キャラクター名
バルキリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃にのみ使用可能
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動□＋１
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃１＋切断
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
胴		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可能。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象一体に、肉弾攻撃3
胴		人工知能		オート	なし	自身	最大行動□＋２
胴		エンジン		オート	なし	自身	最大行動□＋２
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動□＋１
胴		ブースター		オート	なし	自身	最大行動□＋１
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動□＋１
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の判定□－１（全体攻撃は自身に対してのみ－１）
脚		ヒートブロウ		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動１～２
脚		装甲板		オート	なし	なし	なし