

キャラクター名
マンイーター

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		殺戮奇術		オート			肉弾攻撃ダメージ+1
頭		殺戮の時間		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、自身を対象とするすべての攻撃判定の出目-1
頭		二人で一人		ダメージ	1	自身	防御（同エリアのレギオンを減らした数）
頭		匂宮雑技団		オート			2
頭		一人で二人		オート			2。ダメージを受けた際基本パーツ一つ損傷
頭		格闘術		オート			1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		一食い		アクション	3	0	肉弾攻撃4。攻撃の出目+1
腕		鍛えし腕		オート			肉弾攻撃ダメージ+1。腕のみ常に防御1
腕		失敗作		オート			攻撃判定の出目+1。ターン終了時1ダメージ
腕		防刃繊維		オート			切断無効
腕		高速処理神経		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		第三の足		オート			この部位のこれ以外のパーツが破損しても使用可能
脚		連続蹴り		オート			肉弾攻撃2+連撃2。一度だけ振り直し可
脚		不動		オート			転倒・移動を無効化可
脚		縮地		アクション	2	自身	移動1~2
脚		バランス感覚		オート			1