キャラクター名

マンイーター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		殺戮奇術		オート			肉弾攻撃ダメージ+１
頭		殺戮の時間		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、自身を対象とするすべての攻撃判定の出目-１
頭		二人で一人		オート			出夢が移動した際、理澄を同じエリアに配置転換。理澄への移動、転倒、爆発を無効化
頭		匂宮雑技団		オート			2
頭		一人で二人		オート			２。ダメージを受けた際基本パーツ1つ損傷
頭		格闘術		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		一食い		アクション	3	0	肉弾攻撃４。攻撃の出目+1
腕		鍛えし腕		オート			肉弾攻撃ダメージ+１。腕のみ常に防御１
腕		失敗作		オート			攻撃判定の出目+１。ターン終了時１ダメージ
腕		高速処理神経		オート			1
胴		防刃繊維		オート			切断無効
胴		しんぞう		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		縮地		アクション	2	自身	移動１～２
脚		連続蹴り		オート			肉弾攻撃２+連撃２。一度だけ振り直し可
脚		不動		オート			転倒・移動を無効化可
脚		バランス感覚		オート			1