

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	料理店の店主/UGN
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	35	%
出自	レネゲイドファミリー	経験	煩悶	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
おいしいご飯で元気百倍		0				対象4体 C値-1 ダイス+6個 攻撃力+15 侵蝕値18 80↑
お代は後で頂きます		0				対象5体 C値-1 ダイス+8個 攻撃力+18 侵蝕値18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
亜純血	P	N			
プランナー	P 好奇心	N 恐怖			
サカイ	P 尊敬	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃を行う								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果: ソラリスエフェクトを「射程:視界」に変更								
活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果: 攻撃力+[LV*3] ドッジの判定-2個								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80↑	
効果: 次に行うメジャーのC値-1 ダイス+[LV*2]								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 《タブレット》の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]に変更								
女王の降臨	1	5	セットアップ	至近	自身	自動成功	ピュア	
効果: メジャーかつ自動成功のソラリスエフェクトを一つ使う								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+LV個								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 精神判定の達成値+[LV*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レストラン「ワンダーランド」の店主。  
 オーヴァードの能力込みという半ばインチキのような料理を提供するが、味は確か。  
 今は亡き(者として扱いたい)師匠から料理の何たるかを伝授してもらっているため地力はあるが、使えるものは使える主義のため使っている。  
 業中の頭の中みたいな店構えをしているが、自身のオリジナルとなった物語の世界がそういうものなのだから仕方ない。  
 最近はおコミもあって繁盛しているが、ちょっと前までは見た目のヤバさもあって素寒貧だった。  
 忙しくなったのを嬉しく思う反面、面倒くさいという気持ちが生じ始めている。  
 オリジナルと違って消えることは出来ない。首を落とされたらそのまま死んでしまうので悪しからず。