キャラクター名
マイ・セイグラム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16歳
冒険者Lv	6	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	280		家族に魔法使いがいる		
			両親と死に別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	9	1		17 + 2	3
体	15	筋力	6	3		24 + 2	4
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マギテック	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	7	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	10	20										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	14

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

マイ・セイグラム。母親と共に遠くの大陸からやってきたらしい。
直情的な性格で、戦闘スタイルも母親に近いものがある。

一般技能
坑夫Lv5

冒険者になった理由
王になるため……王！？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マイ・セイグラム

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食セットx2 ○□□○□□
着替えx3 ○□□○□□
■■■■■ ○□□○□□
■■■■■ ○□□○□□
■■■■■ ○□□○□□
アウェイクP ○□□○□□
■■■■■ ○□□○□□
■■■■■ ○□□○□□
消費 ○□□○□□

所持金 5627 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 163 /合計 163