キャラクター名
イデア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	♀	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	純潔である		
経験点	2110		かつて大好きだったものが今は大嫌い		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11	1
		敏捷度	9	2		16	2
体	13	筋力	1	2		16	2
		生命力	6	2		21	3
心	12	知力	12	3		27 + 1	4
		精神力	11	6		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	7		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	2	11			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳		
顔	勇者の証（心）	
首		
背中	マント	
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

純潔である。
だが痴女だ。

失われた家門を取り戻すために冒険者になった。
だが痴女だ。

一般技能
織り子Lv1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イデア

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
叡智のとんがり帽子	50

名誉点 所持 284 /合計 334

一般装備品

(消耗チェック)

冒険者セット
保存食セットx11
消費済みの保存食
着替え

■■■■■
魔晶石5点
マナチャージクリスタル5点x2

■■■■■

■■■■■

■■■■■

■■■■■
強く魔化された動物の骨
琥珀の目（小）
虎目石の鋲
虎目石の金鋲

■■■■■
保健体育の教科書
盾と短剣のエンブレム
帽子
アビスシャードx18

消費

所持金	預金・借金
22917 G	G