キャラクター名: アリーテ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	歳の離れた友人がいる(いた)		
経験点	970		物心ついたときには一人だった		
			異種族を怖がっている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	12		22 + 2	4
		敏捷度	9			14	2
体	0	筋力	15	6		21	3
		生命力	11	1		12	2
心	14	知力	5	9		28 + 2	5
		精神力	16			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/ラトクレス	9		
マギテック	1		
レンジャー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
生まれた所	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クリティカルﾚｲ		
パラライズミスト		
幸運の星の導きを知る		
幸運は知恵を助ける		
星は安らぎをもたらす		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、魔武器化	1H	5	2	2d+ 15	10	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			
魔動機術	1	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	不撓のバックル	〈ガン〉や魔法の矢を精神抵抗で耐える
足	韋駄天ブーツ	
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

【賦術メモ】

【戦闘特技メモ】
9Lvで鉄壁、ガーディアン(できれば)
11Lvでキャパシティ(MP確保)
常時、防具習熟/盾A、盾S(奥義取得ならいる)、
魔法誘導(重要度は低い)、クリティカルキャスト
MP軽減(重要度は低い)
拡大/威力確実化(出来れば取得したい)

【技能】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリーテ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者・着替えセット	○□□○□□
月光の魔符　1点x3	○□□○□□
木彫りのお守り	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
魔晶石(5点)x9	○□□○□□
ブラックベルト分	○□□○□□
魔香草x16	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Bx14	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax27	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Sx3	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Bx5	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Sx2	○□□○□□
マテリアルカード(白)S	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の指輪x2	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
割った腕輪	○□□○□□
お買い得魔晶石5点	○□□○□□

所持金	預金・借金
-87 G	G

名誉アイテム	点数
盾	50
帽子	50
アルケミーキット専用化	50

名誉点 所持 182 /合計 332