キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
頭		狂気の舞踏		オート		自身	ドール全員の発狂状態の未練の数だけ行動値ＵＰ
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		リフレックス		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、判定出目＋１
腕		断罪		ジャッジ		自身	自身の白兵判定出目を[6]にする(振り直し不可)
腕		死の舞踏		ジャッジ		自身	判定を1回振りなおす
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		フローター		オート		自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃判定－1
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		円舞曲		ラピッド		自身	ターン終了まで自身を対象とした攻撃判定の出目-1