キャラクター名

ナナカマド（呼び名：ナナ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	80

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
04：密室	
74：ゲーム	ゲームオーバー。その言葉が脳を支配する。自分を救ってくれた子を救えなかった深い絶望は後悔に変わる。コンテニューはもうできない、次こそはハッピーエンドを掴むのだ。
53.一人ぼっち	ベッドにもぐってゲームをしていた。他の四人は仲良しで少し寂しかった・・・　　そんな時手を差し伸べてきてくれた女の子、あの子は誰だろう？
72:会話	寂しい時手を差し伸べてくれた女の子。たくさん話した、好きなゲームやものこと、場所。思い出せば出すほど鼻孔がはっきりしてくる。今の現所まで導いてくれた彼女は・・・シアン？アリエッタ？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクル	独占	1	①②③④⑤	
ノイン	独占	2	①②③④⑤	
ことは	保護	0	①②③④⑤	
シアン	感謝	0	①②③④⑤	
アリエッタ	期待	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	自身が行う対話判定+1
ポジション		自分への激励（少女）		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
ポジション		頼れる姿（癒し）		オート	0	効果参照	姉妹からの対話判定+1
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0～1	ホラーに対して有効。自身の個所１つを任意で選ぶ。対象は「選んだ個所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練１つを任意に選んで狂気点を1点減らす。その後、自身の発狂していない未練１つを任意に選び狂気点を１点加える。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0～1	完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と互いに対話判定してもよい。
頭		カフェイン生産（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		エナジードリンク（きもちいいくすり）		ダメージ	1	自身	狂気点-1,自身がダメージを受けた際のみ使用可
頭		戦闘意思（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		激励（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0～1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		本（植物図鑑）		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし