

キャラクター名 Riccarda de fiamma(デ・フィアンマ六花)	プレイヤー名
--	--------

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	マフィアの娘
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	母親不在	経験	力の暴走	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	0		3	8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
初動マイナー		0				mn1 コスト3
(~59)	白兵	13r+2		d10+8		mj2345 コスト7
(~79)	白兵	14r+2		d10+8		mj2345 コスト7
(~99)	白兵	15r+2		d10+8		mj2345 コスト7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ: UGN幹部		0		0	
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
父親	P 尊敬	N 憎悪			
乳母	P 庇護	N 悔悟			
姫宮百合香	P 慕情	N 劣等感			
実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	□	-	
効果:	素手データ変更・命中-1攻撃力+[LV+5]G6							
伸縮腕	2	2	Xジャー	視界	□	白兵	-	
効果:	白兵の射程を視界・判定ゲイス-[3-LV]							
憎悪の炎	1	2	Xジャー	□	-	シフト	-	
効果:	ダメージとともに憎悪付与							
踊る髪	1	2	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	硬直付与							
炎神の怒り	1	3	Xジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果:	判定ゲイス+[LV+1]個・HP-3							
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	□	□	
効果:	ダメージとともに邪毒3付与・シフトLV回							
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	□	□	□	
効果:	ガード時加減-[LV*3]点・ラウンド1回							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果:	ガード値+[LV*5]							
擬態の仮面	1							
効果:								
快適室温	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

実家はマフィア……というのは表向きで、イタリアにおけるUGNの地方支部（ヴェローナがいいな……）であり、父親はボス、つまり支部長。母体へのレネゲイドウィルス投与実験により感染・出生時の環境変化とストレスから覚醒した。母親は非オーヴァードであり、Riccardaが非常に高温で生まれてきたために出産と同時に死亡。非人道的な実験を許した父にも、その結果母の命を対価に生み落とされた自身にも憎しみを感じている。反抗期も相俟って父との折り合いは悪くなる一方で、母親の面影と足跡を求めて来日。UGN峰罪市支部に籍を置いているのは、UGN以外で生きられない娘に対する父親のせめてもの愛情からくる計らいであるが、反抗期のRiccardaには知ったことではない。

コードネーム"Figlia di Diavolo"は父のコードネーム"Diavolo"から来ているため気にくわない様子だが、燃えるような赤毛を文字通り燃やし踊らせながら戦う姿は悪魔の娘そのもの。父は偉大であると理解しており、尊敬もしているがこのような経緯で憎しみと隔意を抱いている。

火の檻でエンゲージ封鎖・リアクションで削る
経験点ふえたらやる